



Cités, Territoires, Environnement et Sociétés
CNRS-Université de Tours

L A T

Laboratoire Archéologie et Territoires

P r o p o s i t i o n d e s t a g e W e b m a p p i n g

2 0 1 4

P r é s e n t a t i o n :

L'Atlas archéologique de Touraine a pour ambition de présenter un bilan interdisciplinaire (archéologie, histoire, géographie, géologie) des connaissances actuelles sur l'évolution de l'habitat, des paysages et des cadres administratifs sur le territoire qui aujourd'hui est celui de l'Indre-et-Loire. Son champ chronologique s'étend de la Préhistoire à l'époque contemporaine. Il a pour but de rendre accessible à un large public les résultats de travaux inédits ou disséminés dans des publications spécialisées, et de constituer un outil de travail pour les étudiants et les professionnels de l'archéologie. Il comprend deux volets fondés sur une géodatabase (SIG), d'une part une publication électronique presque achevée constituée de dossiers thématiques comprenant des cartes commentées associées à des notices de synthèse, d'autre part un site webmapping dont le développement fait l'objet de ce stage.

L'objectif du projet est de développer un SIG interrogeable en ligne fondé sur la géodatabase de l'Atlas. Il permettra de croiser les informations contenues dans les notices, et de produire ainsi de nouvelles cartes répondant aux nouvelles questions des utilisateurs. Dans le cadre du projet une première version du géoportail sera mise en ligne en 2014. Elle permettra d'interroger les 1200 lieux référencés dans l'Atlas et donnera la possibilité de produire des cartes à partir de requêtes chronologiques et thématiques.

M i s s i o n s

Le stagiaire aura pour mission de développer une application de webmapping destinée à un large public (site en ligne sans restriction d'accès) afin de cartographier, d'interroger et de réaliser différents traitements spatiaux d'une base de données relationnelle. Pour ce faire, le stagiaire aura à cœur de trouver des solutions modernes, interactives et ergonomiques pour mener à bien l'opération.

Le stage s'inscrit dans un projet de recherche nécessitant un avancement clair et défini. Ainsi, l'accent sera porté sur un développement « modulaire » afin d'obtenir à la fin du stage une application opérationnelle, quitte à ce que certaines fonctions ne soient pas terminées. Par conséquent, une documentation détaillée des développements réalisés devra être produite afin de permettre une évolution aisée de l'application.

- Etat de l'art et choix de la solution applicative
- Développement des différentes fonctionnalités
 - Outil d'interrogation de la base
 - Traitements spatiaux
 - Export de données
 - Impression de cartes
 - Protocole / outils de mise à jour de la base de données
- Rédaction d'une documentation détaillée (installation – Développement)

Profil

Niveau BAC +5 (Type Master Géomatique)

Compétence en développement web

Connaissance des outils de webmapping (OpenLayers, GeoEXT, API ArcGIS Server, MapServer, Geodjango, etc)

Connaissance des environnements Linux appréciée

Bonne capacité d'adaptation et de compréhension d'un domaine thématique spécialisé

Modalités :

Année 2014

Durée du stage : 6 mois

Indemnisation : 436.05 € / mois (prolongement de 2 mois possible à la suite du stage en CDD
Ingénieur d'Etude 1390 € net / mois)

Localisation : Tours

Encadrement : Olivier Marlet olivier.marlet@univ-tours.fr à Tours et Ludovic Granjon ludovic.granjon@u-bourgogne.fr à Dijon

Responsables du programme : Xavier Rodier

Organismes d'accueil : UMR 7324 CITERES Laboratoire Archéologie et Territoires, Maison des sciences de l'Homme Val-de-Loire

Envoyez votre CV et votre Lettre de motivation par e-mail à : olivier.marlet@univ-tours.fr